

Baptiste Moreau

Game Programmer

Alternance ou stage de 6 mois



CONTACT

TÉLÉPHONE

+33 7 83 94 24 68

E-MAIL

moreaubapt@gmail.com

LOCALISATION

Paris, mobile · présentiel ou distanciel

PORTFOLIO

baptistemoreau.games

LINKEDIN

linkedin.com/in/baptiste-moreau-0254b2292

COMPÉTENCES

MOTEURS

Unity Unreal Engine

Godot Construct

LANGAGES

C# C++

Python GDScript Java

JavaScript

GAME PROGRAMMING

Character controller

State machine Game loop

Scene manager Cinemachine

New Input System

Multijoueur local

OUTILS

Git / GitHub Helix Core Rider

Blender FMOD Photoshop

Illustrator Notion Trello

LANGUES

Anglais · courant

Espagnol · intermédiaire

CENTRES D'INTÉRÊT

League of Legends en compétition · classé Diamant

Guitare · 4 ans, concerts

Licence Kingdom Hearts

Innovations technologiques

Game programmer en Master à l'ICAN, avec un **DLC sorti sur Steam** (Sol Brothers) et **deux ans de développement logiciel au CEA**. Spécialisé dans le gameplay sous Unity en C# : contrôleurs de personnage, physique custom, game feel, multijoueur local et level design.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Game Programmer & Level Designer — Stage

Été 2026

Sol Brothers · Maseylia: Echoes of the Past, DLC **SORTI SUR STEAM**

Unity · C# · Blender

- **Programmation gameplay en C#** : prototypage et ajout de nouvelles mécaniques jouables pour le personnage (plateformer 3D).
- **Level design** de 6 niveaux combinant les mécaniques principales du jeu et celles du DLC.
- **Recherche, itération et documentation** des nouvelles mécaniques.

Développeur logiciel — Alternance

2020 – 2022

CEA, Commissariat à l'énergie atomique

Python · Java · Linux

- **Développement et mise à jour** de logiciels de recherche, dont leur accessibilité.
- **Migration de logiciels** de Python 2 vers Python 3.
- **Rédaction de cahiers des charges** et de spécifications techniques ; interlocuteur entre les pôles scientifique et informatique.
- **Création de supports de formation** aux logiciels techniques (dont Linux).

Intervenant — Initiation à Arduino

Été 2024

Amasco

Arduino

Animation d'ateliers d'initiation à Arduino et à la programmation pour des jeunes de 13 à 16 ans.

PROJETS DE JEUX VIDÉO

ICAN · 2022 – 2025

Deep Dive Repair

Gameplay Programmer · Game Designer

Jeu coopératif à deux joueurs sur un seul écran

Unity · C# · New Input System

- **Contrôleur de personnage** avec le New Input System d'Unity.
- **Physique custom** : saut ajusté, coyote time, jump buffering, gravité par personnage, lancer de coéquipier.
- **7 mini-jeux** déclenchés selon la position des joueurs (découpage en zones).
- Dialogues d'introduction, conditions de victoire et de défaite, sauvegarde locale du meilleur temps.

Blitz Ball

Gameplay Programmer · Game Designer

Hockey sur air compétitif, multijoueur local de 1 à 4 joueurs

Unity · C#

- **Gestion des manettes** et des déconnexions en cours de partie.
- **Game State Machine** et **Level Manager** (scène conteneur).
- **Game feel** (screenshake, traînée de balle, confettis) et level design de 3 arènes.

Kebab Simulator

Gameplay Programmer · Game Designer

Jeu à contrôleurs alternatifs **EXPOSÉ À LA CITÉ DES SCIENCES**

Unity · C#

Simulation d'une chaîne de production en restauration, jouable avec des contrôleurs alternatifs qui recréent des outils professionnels.

FPS multijoueur en LAN

Projet personnel

Projet solo

Unreal Engine · C++ · Blueprint

Exploration des composants réseau d'Unreal à travers un FPS jouable sur serveur en réseau local.

FORMATION

Master Game Programming · ICAN, Paris

2026 – 2027

Bachelor Game Design · ICAN, Paris

2022 – 2025

BTS SIO · Ensemble Sainte-Marie, Joinville-le-Pont

2020 – 2022

BAFA · formation générale et stage pratique validés

2023